

## **REGULAMIN UCZESTNICTWA GMINNEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ- ORLIK 2012**

### **TEKST UJEDNOLICONY**

#### **Postanowienia wstępne.**

1. Rozgrywki przeprowadzone zostaną na kompleksie sportowym Moje Boisko-Orlik 2012 przy Zespole Szkolno-Przedszkolnym w Ogrodzieńcu.
2. Organizatorem rozgrywek jest Animtor Moje Boisko-Orlik 2012 przy współpracy z Zespołem Szkolno-Przedszkolnym w Ogrodzieńcu oraz Urzędem Miasta i Gminy Ogrodzieniec.
3. Mecze rozgrywane będą po wcześniejszym przedstawieniu terminarza rozgrywek.
4. Po zakończeniu rozgrywek zostanie wyłoniony mistrz ligi.

#### **Przepisy ogólne**

1. Drużyna składa się maksymalnie z 15 zawodników ( bramkarz i pięciu zawodników w polu, pozostali to rezerwowi).
2. Na uczestnikach ligi spoczywa obowiązek ubezpieczenia się, a Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy i problemy zdrowotne, itp. zawodników. Ten obowiązek spoczywa również na osobach, które nie biorą udziału w Lidze Gminnej, a biorą udział w treningach organizowanych na Orliku.
3. Kapitan drużyny ma prawo zwrócić się do sędziego z prośbą o nie dopuszczenie do gry zawodnika drużyny przeciwnej, który nie ma obuwia sportowego lub którego strój odbiega od strojów pozostałych zawodników. W takim przypadku sędzia nie dopuszcza wskazanego zawodnika do gry do chwili uzupełnienia stroju lub założenia przez drużynę narzutek (znaczników).
4. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym.
5. W miarę możliwości technicznych Organizator udostępnia drużynie szatnię oraz możliwość skorzystania z prysznica. Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni. Za wszelkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie szkoły i obiektu sportowego odpowiada kapitan drużyny.
6. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad współżycia społecznego, zasad fair play, a w szczególności poszanowania zdrowia i godności osobistej innych uczestników Ligi Gminnej.
7. Za przewinienia podlegające na upomnieniu (żółta kartka) stosuje się wykluczenia czasowe na 2 lub 5 min., w zależności od rodzaju przewinienia.
8. W przypadku wykluczenia zawodnika (czerwona kartka) zespół gra w osłabieniu 5 min., a po ich upływie wprowadza zawodnika innego niż ukarany wykluczeniem.
9. Przy 1 wykluczeniu czasowym - żółta kartka, następnie wykluczenie całkowite czerwona kartka i może wejść inny zawodnik po 5 min.
10. Gdy drużyna grająca w osłabionym składzie na skutek czasowego wykluczenia zawodnika straci bramkę, zawodnik ukarany karą minutową ma automatyczne prawo powrotu na boisko.
11. W przypadku straty bramki przez drużynę grającą w niepełnym składzie na skutek wykluczenia zawodnika (czerwona kartka) - drużyna może wprowadzić do gry zawodnika innego niż zawodnik ukarany wykluczeniem po upływie 5 min.
12. Jeśli w trakcie gry jedna z drużyn „uzbiera” pięć fauli, to na korzyść drugiej stosowany jest rzut karny.
13. W sytuacjach nieprzewidzianych Organizator ma prawo odwołać kolejkę informując o tym kapitanów drużyn.
14. Mecz wygrywa drużyna, która zdobędzie więcej bramek.
15. W przypadku równej ilości strzelonych bramek mecz kończy się wynikiem nierozstrzygniętym (remisem).
16. O końcowej kolejności drużyn w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku równej ilości punktów o pozycji decydują kolejno: bezpośrednie wyniki meczów pomiędzy drużynami, lepsza różnica bramek, większa ilość zdobytych

bramek.

17. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z niniejszymi przepisami.

18. Jeśli zawodnik bądź drużyna nie stosuje się do ogólnie znanych zasad fair play, na drużynę bądź zawodnika zostają nałożone kary. Karą może być całkowite wykluczenie z rozgrywek bądź zawieszenie w udziale do 10 kolejek.

### **Przepisy szczegółowe**

1. Rozgrywki są prowadzone na podstawie obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną z zastrzeżeniem zmian wprowadzonych niniejszym regulaminem.

2. Mecz składa się z dwóch równych części po 15 minut każda z 5 minutową przerwą pomiędzy nimi.

3. Po przerwie drużyny zamieniają się stronami boiska.

4. Drużyny grają po 6 zawodników, w tym jeden bramkarz.

5. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 5 zawodników każdej z drużyn. (Jeśli wskutek kar w czasie gry drużyna będzie miała mniej niż 3 zawodników na boisku mecz oddany jest walkowerem).

6. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek, jeżeli drużyna jest niekompletna.

7. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.

8. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.

9. Piłka z autu jest wybijana nogą.

10. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do zawodnika.

11. Drużyna ma 4 sekund na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwiżdżuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.

12. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego.

13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.

14. Rzuty wolne podyktowane za przewinienia w obrębie pola karnego (poza rzutem karnym) wykonywane są z linii pola karnego.

15. Gra toczy się do gwizdka sędziego.

16. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

### **Zmiany składów**

1. Zmian zawodników (uzupełnienie składu) można dokonywać wyłącznie poprzez pisemne oświadczenie kapitana drużyny o zmianie zawodników (należy wskazać zamienianych zawodników), które należy dostarczyć Organizatorowi dwa dni przed kolejką.

2. Zawodnik może w jednej rundzie grać wyłącznie w jednej drużynie ligi.

3. Można wypożyczyć zawodnika do innej drużyny w danym roku pod warunkiem, że nie rozegrał on żadnego meczu w danym roku w innej drużynie.

4. Aby zawodnik mógł być dopuszczony do zawodów musi być formalnie zgłoszony do drużyny.

5. W przypadku stwierdzenia faktu udziału w zawodach zawodnika nie zgłoszonego do składu orzeka się walkower.

6. W przypadkach losowych Organizatorzy mogą wyrazić zgodę na wymianę większej ilości zawodników w drużynie lub zmianę terminu zgłoszenia nowych zawodników.

o Organizator może zdyskwalifikować zawodnika (bądź drużynę), gdy jego zachowanie rażąco narusza zasady sportowej rywalizacji lub stwarza zagrożenie dla pozostałych uczestników Ligi Gminnej.

o Od decyzji Organizatorów przysługuje odwołanie w trybie pisemnym, wymagane jest ponowne uzasadnienie odwołania i podanie nowych przesłanek w sprawie. Druga decyzja Organizatorów w tej samej sprawie jest ostateczna.

### **Postanowienia końcowe**

1. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje wyłącznie Organizatorowi.  
OGRODZIENIEC 7 kwietnia 2010 r.